

## PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE MAKE A MATCH TERHADAP MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS VIII SMP

Nur Islamiati<sup>1</sup> & Zainal Abidin<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Pemerhati Program Studi Pendidikan Matematika.

<sup>2</sup>Dosen Program Studi Pendidikan Matematika FPMIPA IKIP Mataram

Email: [miatyib15@gmail.com](mailto:miatyib15@gmail.com)<sup>1</sup> [matstatenal@gmail.com](mailto:matstatenal@gmail.com)<sup>3</sup>

**ABSTRAK:** Permasalahan dalam pembelajaran matematika di SMPN 11 Mataram bahwa motivasi siswa dan hasil belajar siswa rendah. Lebih lanjut, guru tidak pernah menggunakan model pembelajaran kooperatif membuat siswa kurang antusias dalam belajar. Oleh karena itu tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe make a Match terhadap motivasi dan hasil belajar siswa kelas VIII SMPN 11 Mataram tahun akademik 2016/2017. Jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimental. Desain eksperimen yang digunakan adalah kuasi eksperimen dengan desain kontrol posttest-only. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah purposive sampling dimana pada kelas VIII<sub>D</sub> didapat (31 siswa) sebagai kelas eksperimen dan VIII<sub>E</sub> (30 siswa) sebagai kelas kontrol. Berdasarkan hasil analisis data didapatkan nilai rata-rata motivasi belajar siswa kelas eksperimen dengan nilai 61,03 dengan kategori baik, sedangkan kelas kontrol mendapat nilai rata-rata 57,07 dengan kategori cukup baik. Dan data hasil siswa kelas eksperimen didapatkan skor rata-rata 81,71 dengan angka keberhasilan 80,64%. Sedangkan kelas kontrol mendapat skor rata-rata 73,56 dengan angka keberhasilan 53,33%. Dan uji t tentang hasil belajar siswa didapat  $t_{hitung} > t_{tabel}$  atau  $3,08 > 2,01$ . Hasil penelitian ini dapat disimpulkan, ada pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe make a Match terhadap motivasi dan hasil belajar siswa kelas VIII pada tahun akademik 2016/2017.

**Kata kunci:** Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match, Motivasi, Hasil Belajar Siswa.

**ABSTRACT:** The problem in learning mathematics at SMPN 11 Mataram that the student motivation and student learning outcomes are low. Moreover, the teacher never using cooperative learning model type make a match (finding couple game). Therefore the purpose of this research is to know the effect of cooperative learning model type make a match toward student motivation and student outcomes at the eight grade of SMPN 11 Mataram in academic year 2016/2017. The kind of this reseach was a experimental research. Experiment design was used that is quasi experiment with posttest-only control design. The sample technique of this research was used purposive sampling where in class VIII<sub>D</sub> were got (31 Student) as experiment class and VIII<sub>E</sub> (30 Student) as control class. Based on data analyzed was got mean score student motivation of experiment class with 61,03 with good category, while the control class was got mean score 57,07 with good enough category. And the data student result of experiment class was got mean score 81,71 with successful point 80,64%. Whereas control class was got mean score 73,56 with successful point 53,33%. And t test about student result was got  $t_{hitung} > t_{tabel}$  or  $3,08 > 2,01$ . Furthermore the result of this research can be concluded, there is effect of cooperative learning model type make a match toward student motivation and student learning outcomes at the eight grade of SMPN 11 Mataram in academic year 2016/2017.

**Key words :** Cooperative learning model type make a match, motivation, student outcomes.

### PENDAHULUAN

Berdasarkan naskah lampiran peraturan Menteri Pendidikan Nasional nomor 22 tahun 2006 tanggal 23 Mei 2006 mengenai standar isi, disebutkan bahwa pendidikan nasional yang berdasarkan Pancasila dan Undang-Undang Dasar Negara Republik

Indonesia Tahun 1945 berfungsi untuk mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk mengembangkan potensi siswa agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif,

mandiri, dan menjadi warga Negara yang demokratis serta bertanggung jawab. Untuk mengembankan fungsi tersebut, pemerintah menyelenggarakan suatu sistem pendidikan nasional sebagaimana tercantum dalam di dalam Bab I Ketentuan Umum Pasal 1 Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Permendiknas dalam Kurnia, 2006:1).

Matematika dengan hakikatnya sebagai ilmu yang terstruktur dan sistematis, serta mengembangkan sikap berpikir kritis, objektif, dan terbuka. Maka dari itu, mengembangkan kemampuan koneksi dan berpikir kritis dalam pembelajaran matematika sangatlah penting (Lestari, 2014:37).

Matematika merupakan salah satu ilmu dasar yang memegang peranan penting baik dalam perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi maupun dalam membentuk kepribadian manusia. Peranan matematika telah merasuk ke semua sendi kehidupan manusia. Matematika sebagai alat bantu telah banyak diaplikasikan untuk mempermudah, mengefektifkan, dan mengefisienkan pekerjaan-pekerjaan manusia. Tetapi, dalam proses pembelajaran matematika terdapat banyak permasalahan. Salah satu permasalahan yang ditemui adalah kurangnya ketertarikan siswa terhadap pelajaran matematika.

Berdasarkan hasil wawancara dengan guru matematika kelas VIII di SMP Negeri 11 Mataram diperoleh informasi bahwa sebagian besar siswa masih kurang termotivasi untuk belajar matematika, dan rendahnya hasil belajar siswa. Selain itu guru matematika kelas VIII SMP Negeri 11 Mataram masih menggunakan model pembelajaran konvensional dan belum mencoba untuk menggunakan model pembelajaran yang baru.

Salah satu cara untuk melihat keberhasilan proses belajar mengajar adalah pada hasil belajar siswa. Hasil belajar adalah kemampuan-kemampuan yang dimiliki siswa setelah ia menerima pengalaman belajarnya. Tes hasil belajar adalah sekelompok pertanyaan atau tugas-tugas yang harus dijawab atau diselesaikan oleh siswa dengan tujuan untuk mengukur kemampuan belajar siswa. Hasil tes ini berupa data kuantitatif Slameto (dalam Susanti, 2014).

Kingsley (dalam Purnami, 2014:2) mengungkapkan bahwa hasil belajar dibagi menjadi tiga macam, yaitu: keterampilan dan kebiasaan, pengetahuan dan pengertian serta sikap dan cita-cita. Sedangkan Dimiyati dan Mudjiono (dalam Wiguna dkk, 2014:2)

menyatakan juga bahwa "hasil belajar merupakan hasil dari suatu interaksi tindak mengajar atau tindak belajar"

Salah satu faktor yang dapat meningkatkan hasil belajar matematika siswa adalah motivasi siswa untuk belajar matematika. Apabila siswa termotivasi untuk belajar matematika, maka hasil belajar siswa akan baik pula. Mc Donald (dalam Ekawarna, 2011:52) menyatakan bahwa motivasi adalah perubahan energi dalam diri seseorang yang ditandai dengan munculnya "perasaan/feeling" dan didahului dengan tanggapan adanya tujuan. Brown (dalam Ekawarna, 2011:53), menjelaskan bahwa motivasi adalah dorongan atau rangsangan yang bersifat menyeluruh, situasional, dan berorientasi pada tugas yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan. Motivasi belajar adalah hal yang sangat penting dalam proses belajar mengajar. Untuk itu perlu adanya faktor yang membuat siswa menjadi termotivasi untuk belajar matematika, salah satu faktornya adalah dengan memvariasikan model pembelajaran ketika melakukan kegiatan belajar mengajar. Salah satu model pembelajaran yang dapat meningkatkan motivasi belajar siswa adalah model pembelajaran kooperatif tipe *make a match*.

Lie (dalam Maisari dkk, 2013:2) mengungkapkan bahwa model pembelajaran *make a match* secara sistematis yaitu guru menyiapkan kartu yang berisi soal-soal dan kartu yang berisi jawabannya, bagi siswa yang mendapatkan sebuah kartu soal berusaha menjawab dan mencari kartu jawaban yang cocok dengan kartu soal yang dimilikinya. Model pembelajaran tipe *make a match* atau bertukar pasangan merupakan teknik belajar yang memberi kesempatan siswa untuk bekerja sama dengan orang lain. Teknik ini bisa digunakan dalam semua mata pelajaran dan untuk semua tingkatan usia anak didik.

Model pembelajaran *make a match* atau mencari pasangan dikembangkan oleh Lorna Curran (1994). Salah satu keunggulan tehnik ini adalah siswa mencari pasangan sambil mempelajari suatu konsep atau topik dalam suasana yang menyenangkan (Huda, 2011:135). Menurut Isjoni (2011:112) tehnik ini bisa digunakan dalam semua mata pelajaran dan untuk semua tingkat usia anak didik.

Huda (2011:135) mengemukakan prosedur pembelajaran kooperatif tipe *make a match*:

- a) Guru menyiapkan beberapa kartu yang berisi beberapa topik yang cocok untuk sesi review (persiapan menjelang tes atau ujian)

- b) Guru membagi komunitas kelas menjadi beberapa kelompok. Setiap siswa dalam kelompok, mendapat satu buah kartu.
  - c) Siswa diberikan waktu untuk mencari pasangan yang mempunyai kartu yang cocok dengan kartunya.
  - d) Guru dan siswa bersama-sama membuat kesimpulan terhadap materi pelajaran.
- Menurut (Huda, 2015:253) kelebihan dari model pembelajaran *make a match* adalah:

- 1) Dapat meningkatkan aktivitas belajar siswa, baik secara kognitif maupun fisik
- 2) Karena ada unsur permainan, metode ini menyenangkan
- 3) Meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi yang dipelajari dan dapat meningkatkan motivasi belajar siswa
- 4) Efektif sebagai sarana melatih keberanian siswa untuk tampil presentasi
- 5) Efektif melatih kedisiplinan siswa menghargai waktu untuk belajar.

Dengan menggunakan model ini, guru juga dapat melihat sejauh mana siswa dapat memahami konsep pembelajaran.

**METODE PENELITIAN**

Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah jenis penelitian eksperimen. Dimana jenis penelitian eksperimen merupakan jenis penelitian yang digunakan untuk mencari pengaruh perlakuan tertentu terhadap suatu kelompok dalam kondisi yang terkendalikan (Sugiyono, 2011:72).

**Desain Penelitian**

Desain penelitian yang digunakan adalah *Quasi Experimental Design* dengan jenis *Posttest-Only Control Design*. Dalam desain ini, siswa diberikan *Post-test* untuk mengukur hasil belajar setelah pelajaran (Sugiyono, 2011:76).

**Populasi dan Sampel**

Populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas: obyek / subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya (Sugiyono, 2011:80). Berdasarkan pendapat di atas, maka yang dimaksud populasi adalah siswa kelas VIII SMP Negeri 11 Mataram tahun pelajaran 2016/2017. Teknik pengambilan sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah *purposive sampling* (pertimbangan) adalah teknik pengambilan sampel dengan pertimbangan tertentu (Sugiyono, 2015:124). Sampel pada penelitian ini adalah kelas VIII<sub>D</sub> dan VIII<sub>E</sub>.

**Instrumen Penelitian**

Angket motivasi belajar siswa dan lembar tes hasil belajar. Untuk menjamin suatu tes yang disusun tersebut dapat menggambarkan kemampuan siswa dengan tepat maka terlebih dahulu dilakukan uji validitas, reliabilitas, taraf kesukaran (*difficulty index*) dan uji daya pembeda (*discriminating power*) dari tes.

**Teknik Pengumpulan Data**

Teknik pengumpulan data adalah cara-cara yang digunakan peneliti untuk mengumpulkan data-data. Jadi jelas bahwa berhasil tidaknya seseorang dalam mendapatkan data-data yang dibutuhkan sangat bergantung pada penggunaan metode. Adapun metode yang digunakan adalah pengumpulan data pada penulis ini adalah teknik observasi, angket dan data tes hasil belajar.

**Teknik Analisis Data**

Teknik analisis data pada penelitian ini ada 2 teknik yaitu analisis data kualitatif untuk data lembar observasi keterlaksanaan RPP dan motivasi belajar siswa dan teknik analisis data kuantitatif untuk data hasil belajar, sedangkan uji hipotesis dilakukan dengan menggunakan Uji-t.

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

**A. Hasil Penelitian**

- 1. Uji coba instrumen
  - a. Hasil Uji Validitas Soal

Untuk mengetahui kevalidan soal digunakan rumus koefisien korelasi *product moment*. Berdasarkan hasil uji coba tes dari 30 soal yang diberikan kepada siswa.

**Tabel 1. Hasil Uji Validitas Soal**

Jumlah Soal	Valid	Invalid	Nomor Soal	
			Valid	Invalid
30	18	12	3,4,5,9,10,11,12,14,17,19,20,21,24,25,27,28,28,30	1,2,6,7,8,13,15,16,18,22,23,26

- b. Hasil Uji Reliabilitas Soal

Berdasarkan uji reliabilitas yang ditunjukkan pada Tabel 4.2 di atas, dari 18 soal yang dinyatakan valid diperoleh  $r_{hitung}$  sebesar 0,836 yang menunjukkan bahwa soal yang digunakan untuk menjadi instrum penelitian pada penelitian ini memiliki tingkat reliabilitas yang sangat tinggi.

c. Hasil Uji Taraf Kesukaran Soal

Berdasarkan hasil perhitungan tingkat kesukaran soal, masing-masing soal mempunyai tingkat kesukaran yang berbeda-beda dimana ada 7 butir soal yang mudah, 20 butir soal yang sedang dan 3 soal yang sukar.

Tabel 2. Hasil Uji Taraf Kesukaran Soal

Jumlah Soal	Nomor Soal		
	Mudah	Sedang	Sukar
30	7	20	3

d. Hasil Uji Daya Beda Soal

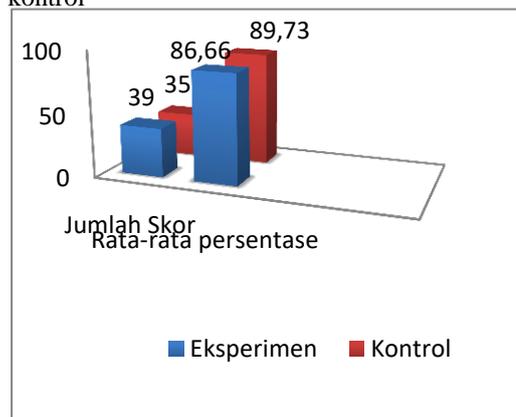
Dari uji daya beda yang telah dilakukan dari 30 soal, terdapat 2 soal yang memiliki daya pembeda sangat baik, 8 soal dengan daya pembeda baik, 8 soal dengan daya pembeda cukup, 11 soal dengan daya pembeda jelek dan 1 soal dengan daya pembeda negatif .

Tabel 3. Hasil Uji Daya Beda Soal

Nomor Soal Dengan Daya Pembeda				
Negatif	Jelek	Cukup	Baik	Sangat Baik
1	11	8	8	2
Jumlah Soal : 30				

2. Hasil Observasi Keterlaksanaan RPP

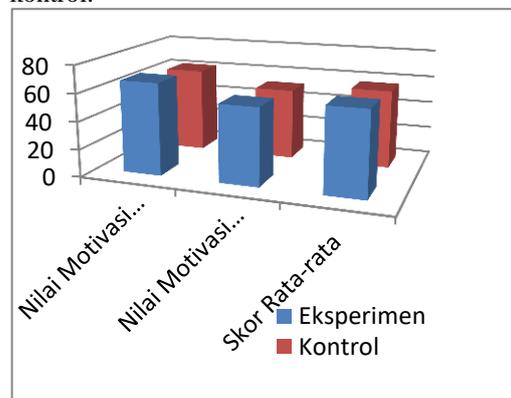
Observasi dilakukan setiap kali berlangsungnya pelaksanaan pembelajaran dengan mengamati kegiatan guru dalam proses belajar mengajar. Berdasarkan data yang diperoleh ketercapai indikator keterlaksanaan RPP untuk kelas Eksperimen sebesar 86,66 % dengan jumlah skor yang diperoleh adalah 39 dan kategori sangat baik untuk 3 kali pertemuan dan kelas Kontrol sebesar 89,73 % dengan jumlah skor yang diperoleh adalah 35 dan kategori sangat baik untuk 3 kali pertemuan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 1. Grafik observasi keterlaksanaan RPP kelas eksperimen dan kelas kontrol



3. Data Motivasi Belajar Siswa

Berdasarkan data yang diperoleh dapat dilihat bahwa skor rata-rata motivasi belajar siswa untuk kelas eksperimen yang dimana proses belajarnya dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *make a match* adalah 61,03, dengan jumlah skor yang dicapai adalah 1892 sehingga dari perolehan nilai rata-rata tersebut kelas eksperimen memiliki kriteria baik dan skor rata-rata motivasi belajar siswa untuk kelas kontrol yang dimana proses belajarnya dengan menggunakan model pembelajaran konvensional adalah 57,07, dengan jumlah skor yang dicapai adalah 1712 sehingga dari perolehan nilai rata-rata tersebut kelas kontrol memiliki kriteria cukup baik.

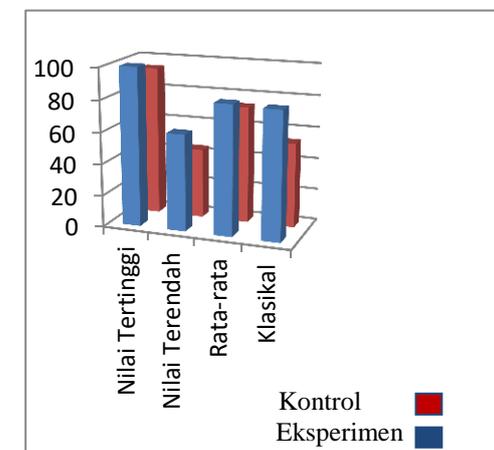
Gambar 2. Grafik perbandingan motivasi belajar siswa kelas eksperimen dan kelas kontrol.



4. Data Hasil Belajar

Berdasarkan data nilai tes hasil belajar matematika (*posttest*) pada kelas eksperimen diperoleh rata-rata kelas 81,71 dengan ketuntasan klasikal 80,64% dan sedangkan kelas kontrol memiliki nilai rata-rata kelas 73,56 dan ketuntasan klasikal 53,33%.

Gambar 3. Grafik perbandingan hasil belajar siswa kelas eksperimen dan kontrol.



5. Uji Hipotesis

a. Data Hasil Uji Normalitas

Tujuan dilakukan uji normalitas adalah untuk mengetahui apakah data tersebut terdistribusi normal atau tidak. Berdasarkan hasil perhitungan uji normalitas kedua variabel menggunakan rumus uji normalitas, berdasarkan uji normalitas menunjukkan hasil belajar pada data posttest kelas eksperimen didapat  $X_{hitung} < X_{tabel}$  atau  $4,976 < 9,488$  dan data posttest pada kelas kontrol didapat  $X_{hitung} < X_{tabel}$  yaitu  $1,167 < 9,488$ , maka data hasil belajar kelas eksperimen dan kontrol terdistribusi normal.

b. Data Hasil Uji Homogenitas

Uji homogenitas bertujuan untuk mengetahui seragam tidaknya varians sampel-sampel yang diambil dari populasi yang sama. Diketahui bahwa  $F_{hitung} = 1,216$  dan  $F_{tabel} = 1,775$  pada taraf signifikan 5% dengan  $dk_{pembilang} = (31 - 1) = 30$  dan  $dk_{penyebut} = (30 - 1) = 29$  (Terletak antara 28 dan 60), dengan kriteria pengujian yang menyatakan jika  $F_{hitung} < F_{tabel}$  maka sampel dikatakan sama (homogen). Jika hasil di atas dibandingkan, terlihat bahwa  $F_{hitung} < F_{tabel}$  yaitu  $1,216 < 1,775$  maka dapat dikatakan sampel tersebut homogen.

c. Data Analisis Uji Hipotesis

Untuk mengetahui berpengaruh tidaknya suatu perlakuan atau untuk membuktikan hipotesis yang diajukan maka dilakukan uji hipotesis dengan menggunakan rumus analisis statistik interensial uji-t rumus *polled varians* digunakan jika data yang dihasilkan homogen, dan rumus *separated varians* digunakan jika data yang dihasilkan tidak homogen. Uji hipotesis dilakukan untuk mengetahui tingkat hasil belajar.

**Tabel 4. Hasil Uji Hipotesis Posttest Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol**

Kelas	Jumlah Siswa (N)	Rata-rata ( $\bar{X}$ )	Varians ( $S^2$ )	$t_{hitung}$	$t_{tabel}$
Eksperimen	31	81,71	96,68	3,08	2,01
Kontrol	30	73,56	117,64		

Berdasarkan Tabel 4. didapatkan besar  $t_{hitung} > t_{tabel}$  yakni  $3,08 > 2,01$  sehingga dapat disimpulkan bahwa hipotesis  $H_0$  ditolak dan

$H_a$  diterima. Hal ini berarti bahwa ada pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe *make a match* terhadap motivasi dan hasil belajar siswa kelas VIII SMPN 11 Mataram Tahun Pelajaran 2016/2017.

**B. PEMBAHASAN**

Proses pembelajaran akan berhasil jika adanya faktor yang saling mempengaruhi motivasi belajar siswa selain dari diri sendiri juga diperoleh dari lingkungan belajar seperti guru dan sumber belajar. Jika keduanya saling mempengaruhi maka hasil belajar siswa akan meningkat. Peran guru sangat penting dalam meningkatkan motivasi belajar siswa, antara lain guru dapat menyediakan suasana yang menyenangkan dan dapat mengasah kemampuan siswa selama proses pembelajaran. Untuk itu guru harus pandai memilih model pembelajaran yang sesuai dengan materi pelajaran untuk dapat memperoleh hasil belajar sesuai dengan yang diharapkan.

Pada saat kegiatan belajar mengajar, siswa diberikan perlakuan yang berbeda antara kelas eksperimen dan kelas kontrol. Pada kelas kontrol guru hanya menjelaskan materi dan memberikan latihan kepada siswa, kegiatan tersebut proses pembelajaran yang berlangsung menjadi membosankan dan membuat siswa menjadi pasif selama kegiatan belajar mengajar dan suasana di dalam ruangan kelas tidak menyenangkan.

Sedangkan pada kelas eksperimen guru menjelaskan materi pelajaran dan membagi siswa menjadi dua kelompok, dimana kelompok pertama mendapatkan kartu soal dan kelompok kedua mendapatkan kartu jawaban sesuai dengan model pembelajaran *make a match* (mencari pasangan), Suyatno (dalam Susanti, 2014:31) mengungkapkan bahwa model *make a match* adalah model pembelajaran dimana guru menyiapkan kartu yang berisi soal atau permasalahan dan menyiapkan kartu jawaban kemudian siswa mencari pasangan kartunya. Pada permainan mencari pasangan guru menuntun mereka untuk mengerjakan soal dan dilanjutkan dengan mencari pasangan dari kartu yang masing-masing mereka miliki sesuai dengan waktu yang ditentukan dan siswa diberi reward apabila menemukan pasangan kartu sebelum waktu yang ditentukan, setelah itu guru menyuruh siswa untuk berdiskusi dengan masing-masing pasangan dan menerjakannya didepan kelas. Kegiatan ini bertujuan untuk memupuk rasa ingin tahu siswa tentang suatu hal yang berkaitan dengan materi

pembelajaran, sehingga mendorong siswa untuk berusaha memecahkan masalah, rasa ingin tahu merupakan daya untuk meningkatkan motivasi belajar siswa. Selain itu kegiatan ini guna melihat sampai sejauh mana siswa dapat memahami materi yang dijelaskan dengan cara mengerjakan soal bervariasi yang diberikan oleh guru dengan suasana yang menyenangkan dan dengan kegiatan ini guru juga dapat melihat kemampuan siswa dalam berkomunikasi sesama kelompok ataupun pasangan dari masing-masing siswa yang memiliki kartu.

Salah satu keunggulan tehnik ini adalah siswa mencari pasangan sambil mempelajari suatu konsep atau topik dalam suasana yang menyenangkan (Huda, 2011:135). Apabila didalam ruang kelas tercipta suasana yang menyenangkan maka siswa menjadi lebih termotivasi dalam belajar yang juga berpengaruh terhadap hasil belajar siswa, model pembelajaran *make a match* juga dapat meningkatkan keaktifan siswa selama kegiatan belajar mengajar. Akan tetapi selama kegiatan belajar mengajar dengan menggunakan model pembelajaran *make a match* membutuhkan banyak waktu sehingga guru harus pandai dalam mengatur waktu selama kegiatan belajar mengajar.

Selama proses belajar mengajar berlangsung, guru menemukan beberapa kendala yang dihadapi, diantaranya masih ada siswa yang belum mentaati jadwal pelajaran, ada beberapa siswa yang mengganggu teman sekelas ketika proses belajar mengajar berlangsung, terdapat siswa yang merasa malu dengan pasangan kelompoknya sehingga mereka enggan untuk berdiskusi bersama, dan adapula siswa yang malu untuk bertanya dan enggan mengerjakan soal latihan yang diberikan. Sehingga dari beberapa kendala tersebut guru harus bisa melakukan pendekatan dengan siswa dan menciptakan suasana kelas yang kondusif.

## KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh model pembelajaran *make a match* terhadap motivasi belajar siswa kelas VIII SMPN 11 Mataram tahun pelajaran 2016/2017. Hal ini dapat dilihat dari perolehan nilai rata-rata pada kelas eksperimen yaitu 61,03 sedangkan pada kelas kontrol diperoleh 57,07 dan terdapat pengaruh penggunaan model pembelajaran kooperatif tipe *make a match* terhadap hasil belajar siswa kelas VIII SMPN

11 Mataram tahun pelajaran 2016/2017. Hal ini dapat dilihat dari nilai rata-rata kelas eksperimen 81,71 dengan ketuntasan klasikal 80,64% sedangkan nilai rata-rata kelas kontrol 73,56 dengan ketuntasan klasikal 53,33% dan nilai hasil  $t_{hitung} > t_{tabel}$  yaitu  $3,08 > 2,01$ .

## DAFTAR RUJUKAN

- Ekawarna, 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Gaung Parsada Press.
- Huda, M. 2011. *Kooperatif Learning (Metode, Teknik, Struktur dan Model Penerapan)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Huda, M. 2015. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Isjoni, 2014. *Cooperative Learning*. Bandung: Alfabeta.
- Kurnia, R. 2013. *Keefektifan model pembelajaran kooperatif tipe make a match terhadap peningkatan hasil belajar matematika pada materi bangun datar siswa kelas III SD Negeri Randugunting 3 Kota Tegal*. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.
- Lestari, K. 2014. *Implementasi Brain-Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Koneksi dan Kemampuan Berpikir Kritis Serta Motivasi Belajar Siswa SMP*. Jurnal Pendidikan Matematika. FKIP UNSIKA. ISSN 2338-2996.
- Maisari, dkk. 2013. *Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe make a match terhadap pemahaman konsep matematis (Studi pada siswa kelas VIII semester ganjil SMPN 5 Bandar ampung tahun pelajaran 2012/2013)*. Jurnal pendidikan matematika. Universitas Lampung.
- Purnami, 2013. *Peningkatan hasil belajar siswa pada mata pelajaran produktif administrasi perkantoran standar kompetensi mengelola dana kecil kelas XI APK 2 SMK Negeri 1 Surabaya*. Jurnal dinas pendidikan kota Surabaya. ISSN: 2337-3253.
- Sugiyono, 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Susanti, S. 2014. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Pada Materi Pokok Peluang*

*Sebagai Upaya Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas XI MA Al-Umariyah Montong Panjak Praya Tengah. Skripsi. IKIP Mataram.*

Wiguna, dkk. *Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe make a match terhadap hasil belajar matematika siswa kelas IV di gugus III kecamatan Rendang. Jurnal mimbar PGSD. Universitas Pendidikan Ganesha.*