Penilaian Keterampilan ICT

Perkenalkan, nama saya Felisia Oktovia Manurung.

Saya membutuhkan subjek untuk penelitian saya yang berjudul "Studi Kasus SDGs 4.4.1 : Keterampilan ICT Mahasiswa Pendidikan Matematika dalam Mendesain Perangkat Pembelajaran 21st CLD".

Saya mohon kesediaan teman-teman untuk mengisi kuesioner ini,

Terima kasih

*** Wajib**

1. Email *

2. Nama *

3. Jurusan - Fakultas - Angkatan *

Uji
Pengetahuan
Kemampuan
ICT

Jawablah soal-soal berikut sesuai dengan apa yang anda ketahui (tidak disarankan untuk mencari referensi/sumber lain baik dari internet, dan lain-lain)

4. Untuk memindahkan file/folder, anda menggunakan..... *

Dapat memilih 1 atau lebih banyak jawaban

Centang semua yang sesuai.

- Cut and Paste
- Copy and Paste
- Drag and Drop

5. Untuk memindahkan, menduplikasi teks maupun gambar dalam suatu dokumen *^{*}

Dapat memilih 1 atau lebih banyak jawaban

Centang semua yang sesuai.

- Move
- Cut and Paste
- Copy and Paste
- Drag and Drop

6. Untuk mencari aplikasi dalam komputer Windows, kita dapat menggunakan.... *^{*}

Tandai satu oval saja.

- AppStore
- Google Play
- Microsoft Store
- Blue Stacks

7. Berikut tertera nama-nama aplikasi: (1) Microsoft Sway, (2) Canva, (3) Figma, (4) PowerPoint, (5) Immersive Reader, (6) Teams. Aplikasi manakah yang dapat digunakan untuk mendesain bahan tayang presentasi? *^{*}

Tandai satu oval saja.

- (1), (2), (6)
- (1), (2), (4)
- (2), (3), (4)
- (3), (4), (5)

8. Untuk mengunggah file seperti docx, jpg, dll pada gmail, kita perlu mengklik *

Tandai satu oval saja.

- Attach a File (Lampirkan File)
- Cc, Bcc
- Sent (Kirim)
- Opsi Lainnya --> Smart Compose

9. Apabila ingin menghitung rata-rata atau mean dari sebuah data di dalam spreadsheet excel, kita perlu memasukkan formula... *

Tandai satu oval saja.

- mean
- average
- if
- sum

10. Dalam mengkoneksi perangkat baru, pada era sekarang umumnya menggunakan daripada menggunakan kabel connector. *

Tandai satu oval saja.

- Wifi Direct
- Tethering
- Bluetooth
- Face Recognition

11. Untuk mentransfer dokumen dari komputer ke laptop maupun sebaliknya secara nirkabel dapat menggunakan.... *

Tandai satu oval saja.

- Bluetooth
- Wifi
- Instagram
- Windows Defender

12. Apa jenis bahasa pemrograman yang diibaratkan untuk mempercantik tampilan fondasi awal yang sebelumnya sudah didesain dengan bahasa pemrograman HTML? *

Tandai satu oval saja.

- C
- Javascript
- CSS
- Phyton

Keterampilan ICT

Berikut terlampir kuisisioner rating scale untuk mengukur keterampilan ICT yang terdiri dari 15 . Isilah kuisisioner di bawah ini berdasarkan dengan kondisi anda yang sesungguhnya.

- 1= Sangat Buruk
2= Buruk
3= Cukup
4= Baik
5= Sangat Baik

13. Berapakah kemampuan anda memindahkan suatu file atau folder dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

14. Berapakah kemampuan anda mengunggah suatu file atau folder dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

15. Berapakah kemampuan anda menggunakan copy & paste untuk menduplikasi dokumen dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

16. Berapakah kemampuan anda mengunggah suatu file atau folder dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

17. Berapakah kemampuan anda dalam mencari perangkat lunak (software) dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

18. Berapakah kemampuan anda dalam mengunduh perangkat lunak (software) dalam membuat perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

19. Berapakah kemampuan anda membuat presentasi elektronik dengan perangkat lunak presentasi (termasuk teks, gambar, suara, video atau grafik) dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

20. Berapakah kemampuan anda dalam mengkonfigurasi perangkat lunak (software) dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

21. Berapakah kemampuan untuk anda mengirim surel dengan lampiran (seperti dokumen, gambar, video), dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

22. Berapakah kemampuan anda menggunakan rumus aritmatika dasar dalam spreadsheet dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

23. Berapakah kemampuan untuk anda mengkoneksi perangkat baru (contoh, kamera, printer, speaker) dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

24. Berapakah kemampuan untuk anda menginstal perangkat baru (contoh modem, kamera, printer) dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

25. Berapakah kemampuan anda mentransfer dokumen antara komputer dan perangkat lainnya dalam mendesain perangkat pembelajaran? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

26. Berapakah kemampuan anda dalam penulisan program komputer dengan menggunakan bahasa pemograman khusus? *

Tandai satu oval saja.

	1	2	3	4	5	
Sangat Buruk	☐	Sangat Baik				

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google.

Google Formulir